

A pre nukleolusz karakterizációs halmazai

Tézisfüzet

Dornai Zsófia

Témavezető:

Pintér Miklós

Budapesti Corvinus Egyetem



Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem

Természettudományi Kar

2025

Absztrakt

Bevezetjük egy közös általánosítását a prenukleolusznak, a perkapita prenukleolusznak és a súlyozott vagy q -prenukleolusznak, az \mathbf{u} -prenukleoluszt, úgy, hogy hasznosságfüggvényeket illesztünk a többletekre. Ugyanezen gondolatmenet alapján szintén általánosítjuk a magot, a szűkmagot, a kiegyensúlyozott játékok fogalmát, a lényeges és duálisan lényeges koalíciókat, ami által megkapjuk az \mathbf{u} -magot, az \mathbf{u} -szűkmagot, az \mathbf{u} -kiegyensúlyozott játékok fogalmát, az \mathbf{u} -lényeges és duálisan \mathbf{u} -lényeges koalíciókat. Megmutatjuk, hogy különböző játékelméleti eredmények és tételek hogyan alkalmazhatók ebben az új felállásban, emellett különböző karakterizációs halmazait definiáljuk az \mathbf{u} -prenukleolusznak: az \mathbf{u} -lényeges és duálisan \mathbf{u} -lényeges koalíciókat \mathbf{u} -kiegyensúlyozott játékok esetén, és ezen két koalícióhalmaz metszetét olyan játékokban, ahol az \mathbf{u} -szűkmag valódi részhalmaza az \mathbf{u} -magnak.

Összefoglaló

Bevezetjük az \mathbf{u} -prenukleolusz fogalmát (Dornai és Pintér, 2024), ami közös általánosítása a prenukleolusznak (Schmeidler, 1969), a perkapita prenukleolusznak (Grotte, 1970, 1972), a súlyozott vagy q -prenukleolusznak (Derks és Haller, 1999; Solymosi, 2019) és egy speciális esete az általános prenukleolusznak (Potters és Tijs, 1992; Maschler et al, 1992), oly módon, hogy úgy nevezett hasznosságfüggvényeket alkalmazunk a többletekre (excess-ekre).

Emellett korlátozott kooperációs TU-játékokat vizsgálunk, melyek esetén a prenukleolusz bizonyos tulajdonságai megváltoznak, például az egyértékűség elveszik. Katsev és Yanovskaya (Katsev és Yanovskaya, 2013) bizonyítottak szükséges és elégséges feltételeket a prenukleolusz nem ürességére és egyértékűségére ilyen játékok esetén is. Ezen eredményeket általánosítjuk az \mathbf{u} -prenukleoluszcra.

Hasznosságfüggvények segítségével további általánosított fogalmakat vezetünk be, úgy, mint az \mathbf{u} -mag, az \mathbf{u} -szűkmag, \mathbf{u} -kiegyensúlyozott játékok és az \mathbf{u} -lényeges koalíciók. Általánosítjuk a Bondareva–Shapley-tételt, mellyel megmutatjuk, hogy egy játék akkor és csak akkor \mathbf{u} -kiegyensúlyozott, ha az \mathbf{u} -magja nem üres. Emellett Huberman tételét (Huberman, 1980) is általánosítjuk, megmutatva, hogy az \mathbf{u} -lényeges koalíciók egy karakterizációs halmazát adják az \mathbf{u} -prenukleolusznak \mathbf{u} -kiegyensúlyozott játékok esetén. Elégséges feltételeket definiálunk, amelyek mellett az \mathbf{u} -prenukleolusz illetve az \mathbf{u} -mag változatlan marad, továbbá mutatunk egy játékosztályt, ahol a játékosok számában csak kvadratikus sok \mathbf{u} -lényeges koalíció található. Mindezek mellett megmutatjuk, hogy a szűken lényeges koalíciók (Dornai és Pintér, 2022), amik az \mathbf{u} -lényeges koalícióknak egy részosztályát képezik, karakterizálják a prenukleoluszt nem kiegyensúlyozott játékok esetén is.

Az utolsó fejezetben hasznosságfüggvényekkel rendelkező TU-játékok duálisai-val foglalkozunk, és definiáljuk az \mathbf{u}^* -anti-nukleoluszt, az \mathbf{u}^* -anti-prenukleoluszt, az \mathbf{u}^* -anti-magot és az \mathbf{u}^* -anti-szűkmagot. Bevezetjük a duálisan \mathbf{u} -lényeges koalíciók fogalmát (Dornai és Pintér, 2025), melyek egy a Solymosi és Sziklai (Solymosi és Sziklai, 2016) által bevezetett fogalom általánosításai hasznosságfüggvények esetére. Kimondjuk és bizonyítjuk Huberman tételének egy másik változatát, amely szerint a duálisan \mathbf{u} -lényeges koalíciók karakterizálják az \mathbf{u} -prenukleoluszt \mathbf{u} -kiegyensúlyozott játékok esetén.

Végül, bizonyítjuk két általánosítását Granot et al (1998) egy tételének a prenukleolusz karakterizációs halmazairól, és ennek segítségével általánosítjuk Solymosi és Sziklai egy eredményét (Solymosi és Sziklai, 2016), megmutatva, hogy az \mathbf{u} -lényeges és a duálisan \mathbf{u} -lényeges koalíciók metszete szintén karakterizálja az \mathbf{u} -prenukleoluszt, amennyiben az \mathbf{u} -szűkmag valódi részhalmaza az \mathbf{u} -magnak.

1. Alapvető fogalmak

1.1. TU-játékok és megoldások

Adott játékosok egy nemüres véges halmaza: N , és egy $v: 2^N \rightarrow \mathbb{R}$ függvény, amire $v(\emptyset) = 0$. Ekkor v -t egy TU-játéknak nevezzük (ezentúl röviden játék). Jelölje \mathcal{G}^N az N játékosalmazú játékok osztályát, továbbá jelölje a koalíciók halmazát $\mathcal{P}(N) := \{S \subseteq N\}$ és a nem triviális koalíciók halmazát $\mathcal{P}^*(N) := \{S \subseteq N: S \neq \emptyset, S \neq N\}$. Ezen túl jelölje \mathcal{D}_S az $S \subseteq N$ koalíció partícióinak a halmazát az $\{S\}$ partíció kivételével.

Legyen $\mathcal{A} \subseteq \mathcal{P}(N)$ olyan, hogy $\emptyset, N \in \mathcal{A}$. Ekkor \mathcal{A} -t megengedett koalíciók halmazának nevezzük. Ebben az esetben $v: \mathcal{A} \rightarrow \mathbb{R}$, $v(\emptyset) = 0$ egy korlátozott kooperációs játék. Jelölje $\mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ azon korlátozott kooperációs játékok osztályát, ahol \mathcal{A} a megengedett koalíciók halmaza. Ha $\mathcal{A} = \mathcal{P}(N)$, akkor $\mathcal{G}^{N, \mathcal{A}} = \mathcal{G}^N$, így a korlátozott kooperációs játékok a klasszikus játékok egy általánosítását adják.

$\mathcal{S} \subseteq \mathcal{A}$ egy kiegyensúlyozott koalíció rendszer, ha létezik egy $\lambda_S \in \mathbb{R}_+$, $S \in \mathcal{S}$ kiegyensúlyozó súlyrendszer, amire

$$\sum_{S \in \mathcal{S}} \lambda_S \chi_S = \chi_N,$$

ahol $\chi_E \in \mathbb{R}^N$ az E halmaz karakterisztikus vektora.

Jelölje $\mathcal{A}^* := \mathcal{A} \setminus \{N, \emptyset\}$ a nem triviális megengedett koalíciók halmazát, és $\mathcal{D}_S^{\mathcal{A}^*} := \{B \in \mathcal{D}_S: B \subseteq \mathcal{A}^*\}$ az $S \in \mathcal{A}^*$ koalíció nem triviális \mathcal{A}^* -beli partícióit.

Egy halmazértékű leképezést az N játékosalmazú játékok osztályáról \mathbb{R}^N -re megoldásnak nevezünk. Ilyen például a mag (Shapley, 1955; Gillies, 1959), a kernel (Davis és Maschler, 1965) és az alkuhalmaz (Aumann és Maschler, 1964). Értéknek egy singleton értékű megoldást nevezünk, például a Shapley-érték (Shapley, 1953) és a (pre)nukleolusz (Schmeidler, 1969).

Jelölje $I(v) := \{x \in \mathbb{R}^N: \sum_{i \in N} x_i = v(N) \text{ and } x_i \geq v(\{i\}) \forall \{i\} \in \mathcal{A}\}$ a $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ játék imputációi, és $I^*(v) := \{x \in \mathbb{R}^N: \sum_{i \in N} x_i = v(N)\}$ a $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ játék preimputációi halmazát.

Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ korlátozott kooperációs játék, egy $S \in \mathcal{A}$ koalíció és egy $x \in \mathbb{R}^N$ kifizetés vektor. Az S koalíció x kifizetés vektorhoz tartozó többlete a v játékban $e(S, x) := v(S) - x(S)$, ahol $x(S) := \sum_{i \in S} x_i$.

Egy korlátozott kooperációs v játék magja a preimputációk azon halmaza, amelyekre minden megengedett koalíció esetén a többlet nem pozitív:

$$\text{core}(v) := \{x \in \mathbb{R}^N: x(N) = v(N) \text{ és } e_v(S, x) \leq 0, \forall S \in \mathcal{A}^*\}.$$

Ha egy játék magja nem üres, akkor azt mondjuk, hogy a játék kiegyensúlyozott.

A játék ε -magja a preimputációk azon halmaza, amelyekre a többlet legfeljebb ε , azaz

$$\text{core}_\varepsilon(v) := \{x \in I^*(v) : \max_{S \in \mathcal{A}^*} e_v(S, x) \leq \varepsilon\}.$$

Továbbá a játék szűkmagja a tartalmazásra nézve legkisebb ε -magja, amennyiben ilyen létezik. A szűkmag mindig jól definiált, ha minden koalíció megengedett. Korlátozott kooperációs játékok esetén azonban előfordulhat, hogy a legkisebb nem üres ε -mag nem létezik.

1. Tétel. *Legyen $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ egy játék. A játék szűkmagja akkor és csak akkor jól definiált, ha \mathcal{A}^* tartalmaz egy kiegyensúlyozott koalícióhalmazt.*

Az $E_v(x) := [\dots \geq e_v(S, x) \geq \dots : S \in \mathcal{A}^*]$ vektort többlet vektornak nevezzük, ami az összes többletet tartalmazza nemnövekvő sorrendben. Két vektor $x, y \in \mathbb{R}^n$ közötti lexikografikus rendezésnek nevezzük a következőt: $x \leq_L y$, ha $x = y$ vagy ha létezik olyan k , hogy $x_k < y_k$ és minden $i < k$ esetén $x_i = y_i$. A nukleolusz az imputációk azon halmaza, ami lexikografikusan minimalizálja a többlet vektorokat az imputációk fölött, azaz

$$N(v) := \{x \in I(v) : E_v(x) \leq_L E_v(y), \forall y \in I(v)\}.$$

Továbbá a prenukleolusz a preimputációk azon halmaza, ami lexikografikusan minimalizálja a többlet vektorokat a preimputációk halmaza fölött, azaz

$$N^*(v) := \{x \in I^*(v) : E_v(x) \leq_L E_v(y), \forall y \in I^*(v)\}.$$

Azt mondjuk, hogy $\mathcal{S} \subseteq \mathcal{A}^*$ a $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ játék prenukleoluszának egy karakterizációs halmaza, ha a $v' = v|_{\mathcal{S} \cup \{N\}}$ játékokra $N^*(v) = N^*(v')$.

1.2. TU-játékok duálisa

Egy $v \in \mathcal{G}^N$ játék duálisa az a $v^* : 2^N \rightarrow \mathbb{R}$ játék, amire $v^*(S) = v(N) - v(N \setminus S)$ minden $S \in \mathcal{P}(N)$ esetén.

Jelölje $N \setminus \mathcal{A}$ az \mathcal{A} -beli koalíciók komplementerei halmazát, azaz $N \setminus \mathcal{A} := \{N \setminus S : S \in \mathcal{A}\}$. Egy korlátozott kooperációs $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ játék duálisa az a korlátozott kooperációs $v^* : 2^{N \setminus \mathcal{A}} \rightarrow \mathbb{R}$ játék, amire $v^*(S) = v(N) - v(N \setminus S)$ minden $S \in N \setminus \mathcal{A}$ esetén. Jelölje továbbá anti- $I(v^*) := \{x \in I^*(v^*) : v^*(N \setminus \{i\}) \geq x(N \setminus \{i\}), \forall N \setminus \{i\} \in N \setminus \mathcal{A}\}$ a v^* duális játék anti-imputációinak halmazát. Vegyük észre, hogy $I(v) = \text{anti-}I(v^*)$ minden $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ esetén.

Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ korlátozott kooperációs játék, egy $S \in N \setminus \mathcal{A}$ koalíció és egy $x \in \mathbb{R}^N$ kifizetés vektor. Az S koalíció x kifizetés vektorhoz tartozó hiánya a v^* játékban $f_{v^*}(S, x) := x(S) - v^*(S)$. Jelölje $F_{v^*}(x) := [\dots \geq f_{v^*}(S, x) \geq \dots : S \in N \setminus \mathcal{A}^*]$ a hiány vektort, ami az összes hiányt tartalmazza nemnövekvő sorrendben. A duális játék anti-nukleolusza az anti-imputációk azon halmaza, ami lexikografikusan minimalizálja a hiány vektorokat az anti-imputációk fölött, azaz

$$\text{anti-}N(v^*) := \{x \in \text{anti-}I(v^*) : F_{v^*}(x) \leq_L F_{v^*}(y), \forall y \in \text{anti-}I(v^*)\}.$$

Továbbá a duális játék anti-prenukleolusza a preimputációk azon halmaza, ami lexikografikusan minimalizálja a többlet vektorokat a preimputációk halmaza fölött, azaz

$$\text{anti-}N^*(v^*) := \{x \in I^*(v^*) : F_{v^*}(x) \leq_L F_{v^*}(y), \forall y \in I^*(v^*)\}.$$

A duális játék anti-magja a preimputációk azon halmaza, amire minden $N \setminus \mathcal{A}^*$ -beli koalíció többlete nem pozitív, azaz

$$\text{anti-core}(v^*) := \{x \in I^*(v^*) : f_{v^*}(S, x) \leq 0, \forall S \in N \setminus \mathcal{A}^*\}.$$

Hasonlóan a duális játék anti- ε -magja a preimputációk azon halmaza, amire az $N \setminus \mathcal{A}^*$ -beli koalíciók többlete legfeljebb ε , azaz

$$\text{anti-core}_\varepsilon(v^*) = \{x \in I^*(v^*) : \max_{S \in N \setminus \mathcal{A}^*} f_{v^*}(S, x) \leq \varepsilon\}.$$

Továbbá a duális játék szűk-anti-magja a legkisebb nemüres anti- ε -magja, ha létezik. Az 1. Tétel állítása itt is igaz lesz, azaz a duális játék szűk-anti-magja akkor és csak akkor jól definiált, ha \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalícióhalmazt.

A primál és duális játékok megoldásainak a kapcsolatát a következő egyenlőségek mutatják:

$$\begin{aligned} N(v) &= \text{anti-}N(v^*), \\ N^*(v) &= \text{anti-}N^*(v^*), \\ \text{core}(v) &= \text{anti- core}(v^*), \\ \text{least-core}(v) &= \text{least-anti-core}(v^*). \end{aligned}$$

1.3. A lexikografikus közép algoritmus

A lexikografikus közép algoritmus Kopelowitz (1967); Maschler et al (1979) az egyik legismertebb algoritmus a (pre)nukleolusz kiszámítására. Ebben a szekcióban a le-

xikografikus közép algoritmus egy Huberman (1980) általi módosítását tárgyaljuk meg.

Tekintsük a $v \in \mathcal{G}^N$ játékot és a következő problémát:

$$\begin{aligned} & t \rightarrow \min \\ \text{s.t. } & e(S, x) \leq t, \quad S \in \mathcal{P}^*(N) \\ & x \in I^*(v) \\ & t \in \mathbb{R} \end{aligned} \tag{1}$$

Könnyen látható, hogy (1)-nek van optimális megoldása. Jelölje t_1 (1) optimumát.

$$X_1 = \{x \in I^*(v) : e(S, x) \leq t_1, \forall S \in \mathcal{P}^*(N)\}.$$

Jelölje W_1 (1) fix halmazát, azaz

$$W_1 = \{S \in \mathcal{P}^*(N) : \exists c_S \in \mathbb{R}, \text{ hogy } e(S, x) = c_S, \forall x \in X_1\}.$$

Legyen $k \geq 2$, és tekintsük a következő feladatot:

$$\begin{aligned} & t \rightarrow \min \\ \text{s.t. } & e(S, x) \leq t, \quad S \in \mathcal{P}^*(N) \setminus (\cup_{r=1}^{k-1} W_r) \\ & x \in X_{k-1} \\ & t \in \mathbb{R} \end{aligned} \tag{2}$$

Könnyen látható, hogy a (2) feladatnak van optimális megoldása, és jelölje t_k a (2) feladat optimumát. Legyen továbbá

$$X_k = \{x \in X_{k-1} : e(S, x) \leq t_k, \forall S \in \mathcal{P}^*(N) \setminus (\cup_{r=1}^{k-1} W_r)\}.$$

Jelölje W_k a (2) feladatban a fix halmazt, azaz legyen

$$W_k = \{S \in \mathcal{P}^*(N) : \exists c_S \in \mathbb{R}, \text{ hogy } e(S, x) = c_S, \forall x \in X_k\}.$$

Könnyen látható, hogy $t_k \geq t_{k+1}$, $X_k \supseteq X_{k+1}$ minden k -ra, és létezik k^* , hogy minden $l \geq k^*$ -ra $X_l = X_{k^*}$.

Kopelowitz (1967); Maschler et al (1979) bizonyították, hogy a fenti eljárás, azaz a lexikografikus közép eljárás – pontosabban a fenti eljárás a lexikografikus közép eljárás egy Huberman (1980) általi módosítása, ami lényegi eltérést az eredeti eljáráshoz képest nem jelent – a prenukleoluszt adja eredményül, azaz Kopelowitz Kopelowitz (1967) és Maschler et al Maschler et al (1979) bizonyították a következő állítást:

2. Tétel. $N^*(v) = X_{k^*}$ minden $v \in \mathcal{G}^N$ esetén.

1.4. Huberman tétele

Huberman (1980) megmutatta, hogy az úgy nevezett lényeges koalíciók a nukleolusz egy karakterizációs halmazát adják kiegyensúlyozott játékok esetén. Mivel a nukleolusz és a prenukleolusz egybeesnek, ha a játék kiegyensúlyozott, a lényeges koalíciók a prenukleoluszt is karakterizálják. A következő definíció a lényeges koalíciók Huberman (1980) által használt definíciója.

3. Definíció. *Adott egy $v \in \mathcal{G}^N$ játék. Az $S \in \mathcal{P}^*(N)$ koalíció lényeges, ha vagy $|S| = 1$ vagy*

$$v(S) > \max_{B \in \mathcal{D}_S} \sum_{T \in \mathcal{B}} v(T).$$

Jelölje \mathcal{E}_v a v játék lényeges koalíciói osztályát.

Huberman (1980) tétele a következő:

4. Tétel (Huberman (1980)). *Adott egy $v \in \mathcal{G}^N$ kiegyensúlyozott játék. \mathcal{E}_v a nukleolusz egy karakterizációs halmazát adja.*

Huberman tétele segítségével megmutatható, hogy bizonyos játékosztályok esetében a prenukleolusz a játékosok számában polynom időben számolható, mivel csak polynom sok lényeges koalícióval rendelkeznek.

Például a párosítási játékok esetén (lásd 5. Példa) megmutatható, hogy csak a szingletonok és a két elemű koalíciók lényegesek. Így, ha a mag nemüres, a prenukleolusz polinom időben számolható.

Hasonlóan a hozzárendelési játékoknál is csak a szingletonok és a vegyes párosok lényegesek. Ezen felül, hozzárendelési játékok esetén a mag sosem üres, így a prenukleolusz polynom időben számolható.

5. *Példa.* Párosítási játékok esetén a szingletonok értéke 0 és a párok értéke $v(\{i, j\}) = a_{i,j}$ minden $i \neq j \in N$ esetén. $v(S) = \max_{B \in \mathcal{D}_S} \sum_{\{i,j\} \in B} a_{i,j}$ minden más $S \in \mathcal{P}^*(N)$ koalícióra.

Így minden $S \in \mathcal{P}^*$, $|S| > 2$ koalícióhoz létezik egy olyan $\mathcal{B}^* \subseteq \mathcal{D}_S$ koalícióhalmaz, ami csak szingletonokból és párokból áll, hogy

$$v(S) = \max_{B \in \mathcal{D}_S} \sum_{\{i,j\} \in B} a_{i,j} = \sum_{\{i,j\} \in \mathcal{B}^*} v(\{i, j\}) + \sum_{\{k\} \in \mathcal{B}^*} v(\{k\}),$$

tehát S nem lényeges.

Huberman tételét alkalmazva, ha v kiegyensúlyozott, akkor a szingletonok és a párok meghatározzák a prenukleoluszt.

Ebben a disszertációban különböző általánosításait és változatait bizonyítjuk Huberman tételének: 4. Tézis, 5. Tézis és 6. Tézis.

2. TU-játékok hasznosságfüggvényekkel

A prenukleolusz egy ismert változata a perkapita prenukleolusz (Grotte, 1970, 1972). A perkapita prenukleolusz abban különbözik a prenukleolusztól, hogy a többletek helyett úgy nevezett perkapita többletekkel számolunk. A $v \in \mathcal{G}^{N,\mathcal{A}}$ játék egy $S \in \mathcal{A}^*$ koalíciójának perkapita többlete az $x \in \mathbb{R}^N$ kifizetés vektor mellett $\frac{e_v(S,x)}{|S|}$. Hasonlóan a perkapita többlet vektor $E_v^{pc}(x) := (\frac{e_v(S,x)}{|S|})_{S \in \mathcal{A}^*} \in \mathbb{R}^{|\mathcal{A}^*|}$, ahol $E_v^{pc}(x)_i \geq E_v^{pc}(x)_j$, ha $i \leq j$. Ennek megfelelően a perkapita prenukleolusz definíciója a következő: $N_{pc}^*(v) = \{x \in I^*(v) : E_v^{pc}(x) \leq_L E_v^{pc}(y), \forall y \in I^*(v)\}$.

Solymosi (2019) a perkapita prenukleolusz egy további általánosítását vizsgálja, ahol az S halmaz számossága helyett a többlet $q(S)$ -sel van leosztva, ahol q egy pozitív valós értékű függvény a megengedett koalíciók fölött. Az így bevezetett q -prenukleolusz fogalma a következő: $N_q^*(v) = \{x \in I^*(v) : E_v^q(x) \leq_L E_v^q(y), \forall y \in I^*(v)\}$, ahol a q -többlet vektor $E_v^q(x) := (\frac{e_v(S,x)}{q(S)})_{S \in \mathcal{A}^*}$, amiben $E_v^q(x)_i \geq E_v^q(x)_j$, ha $i \leq j$.

Részben ezen általánosítások által inspirálva tovább általánosítjuk a prenukleoluszt, úgy nevezett hasznosság függvények bevezetésével, amiket a többletekre alkalmazunk (Dornai és Pintér, 2024, 2005). Tekintsük a következő definíciót:

6. Definíció. Az $\mathbf{u} : \mathcal{A}^* \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ hasznosságfüggvény az $(u_S)_{S \in \mathcal{A}^*}$ függvények egy olyan családja, ahol $u_S : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ szigorúan monoton növekvő, folytonos és az értelmezési tartománya \mathbb{R} . Továbbá minden $S, T \in \mathcal{A}^*$ esetén u_S és u_T értékkészlete egybeesik. Jelölje $R_{\mathbf{u}}$ ezt a közös értékkészletet.

A v játékban az $S \in \mathcal{A}^*$ koalíció $x \in \mathbb{R}^N$ kifizetés vektor melletti \mathbf{u} -többlete $u_S \circ e_v(S, x) = u_S(v(S) - x(S))$. Továbbá az \mathbf{u} -többlet vektor $E_v(x) := (u_S(e_v(S, x)))_{S \in \mathcal{A}^*} \in \mathbb{R}^{|\mathcal{A}^*|}$, ahol $E_v(x)_i \geq E_v(x)_j$, ha $i \leq j$.

Most már definiálhatjuk az \mathbf{u} -prenukleoluszt, hasonlóan a perkapita prenukleoluszhoz.

7. Definíció. Az \mathbf{u} -prenukleolusz a preimputációk azon halmaza, amik lexicografikusan minimalizálják az \mathbf{u} -többlet vektorokat a preimputációk halmaza felett, azaz

$$N_{\mathbf{u}}^*(v) := \{x \in I^*(v) : E_v^{\mathbf{u}}(x) \leq_L E_v^{\mathbf{u}}(y) \forall y \in I^*(v)\}.$$

8. *Példa.* Néhány példa hasznosságfüggvényekre:

- Ha \mathbf{u} az identitás függvény, akkor az \mathbf{u} -prenukleolusz megegyezik a prenukleolusszal.
- Ha minden $S \in \mathcal{A}^*$ esetén $u_S(t) = \frac{t}{|S|}$, akkor az \mathbf{u} -prenukleolusz megegyezik a perkapita prenukleolusszal.

- Definiálhatjuk az \mathbf{u} függvényt úgy, mint egy c konstanssal való eltolást. Ekkor $u_S(t) = t + c$, és minden $v \in \mathcal{G}^{N,\mathcal{A}}$ játékra az \mathbf{u} -prenukleolusz a játék egy v' eltoltjának a prenukleolusza, ahol $v'(S) = v(S) + c$ minden $S \in \mathcal{A}^*$ esetén és $v'(N) = v(N)$. Mivel a prenukleolusz invariáns az eltolásra az \mathbf{u} -prenukleolusz és a prenukleolusz egybeesnek.
- Fontos megjegyezni, hogy \mathbf{u} nem feltétlenül lineáris függvények egy családja. Például $u_S(t) = \arctan(t)$ minden $S \in \mathcal{A}^*$ esetén, szintén lehet egy hasznosságfüggvény.

A következő definícióban általánosítjuk a magot(Shapley, 1955; Gillies, 1959):

9. Definíció. *Adott egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény. A $v \in \mathcal{G}^{N,\mathcal{A}}$ játék \mathbf{u} -magja*

$$\mathbf{u}\text{-core}(v) := \{x \in \mathbb{R}^N : x(N) = v(N) \text{ és } u_S \circ e_v(S, x) \leq 0, \forall S \in \mathcal{A}^*\}.$$

Vegyük észre, hogy ha $\mathcal{A} = \mathcal{P}(N)$ és \mathbf{u} az identitás függvény, akkor az \mathbf{u} -mag megegyezik a maggal.

A játék \mathbf{u} - ε -magja a preimputációk azon halmaza, amikre a maximális \mathbf{u} -többlet nem több, mint ε , azaz

$$\text{core}_{\varepsilon}^{\mathbf{u}}(v) := \{x \in I^*(v) : \max_{S \in \mathcal{A}^*} u_S \circ e_v(S, x) \leq \varepsilon\}.$$

Továbbá a játék \mathbf{u} -szűkmagja a legkisebb nemüres \mathbf{u} - ε -magja, ha ilyen létezik.

10. Tétel. *Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N,\mathcal{A}}$ játék és egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény. A játék \mathbf{u} -szűkmagja akkor és csak akkor jól definiált, ha \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalíció rendszert.*

3. Tézis pontok

A disszertáció fő eredményei, mint Tézisek (1-től 9-ig) vannak kiemelve.

3.1. A Bondareva–Shapley–tétel általánosítása TU-játékokra hasznosságfüggvényekkel

Jelölje \mathfrak{B} az \mathcal{A} halmaz kiegyensúlyozott koalíció rendszereinek családját.

11. Definíció. *Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N,\mathcal{A}}$ játék és egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény. Azt mondjuk, hogy v \mathbf{u} -kiegyensúlyozott, ha vagy $R_{\mathbf{u}} \subseteq \mathbb{R}_- \setminus \{0\}$ vagy $0 \in R_{\mathbf{u}}$ és*

$$\max_{\mathcal{B} \in \mathfrak{B}} \left(\lambda_N v(N) + \sum_{S \in \mathcal{B} \setminus \{N\}} \lambda_S (v(S) - \mathbf{u}_S^{-1}(0)) \right) \leq v(N), \quad (3)$$

ahol $(\lambda_S)_{S \in \mathcal{B}}$ a \mathcal{B} kiegyensúlyozott koalíció rendszer kiegyensúlyozó súlyrendszere.

Vegyük észre, hogy, ha $\mathcal{A} = \mathcal{P}(N)$ és \mathbf{u} az identitás függvény, akkor az \mathbf{u} -kiegyensúlyozottság megegyezik a kiegyensúlyozottsággal.

A következő tétel a Bondareva–Shapley-tétel (Bondareva, 1963; Shapley, 1967; Faigle, 1989) általánosítása játékokra hasznosságfüggvényekkel.

1. Tézis. *Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ játék és egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény. $\mathbf{u}\text{-core}(v) \neq \emptyset$ akkor és csak akkor ha v \mathbf{u} -kiegyensúlyozott.*

Az 1. Tézis bizonyítása az erős dualitás tételen alapul. A bizonyítás részletei megtalálhatók a Dornai és Pintér (2024) cikkben.

3.2. Katsev és Yanovskaya tételei általánosítás az \mathbf{u} -prenukleoluszra a prenukleolusz nemürességéről és számosságáról

Korlátozott kooperációs játékok esetén a prenukleolusz nem feltétlenül egy értékű. Ez igaz az \mathbf{u} -prenukleoluszra is. Megmutatjuk, hogy Katsev és Yanovskaya (2013) tételei a prenukleolusz nemürességéről és számosságáról általánosíthatóak az \mathbf{u} -prenukleoluszra.

A következő lemma a 2. Tézis bizonyításának egyik alapja.

12. Lemma. *Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ játék és $\mathbf{u}^1, \mathbf{u}^2$ hasznosságfüggvények. Legyen $X \subseteq I^*(v)$, ekkor*

$$\min_{x \in X} \max_{S \in \mathcal{A}^*} u_S^1 \circ (v(S) - x(S))$$

akkor és csak akkor létezik, ha

$$\min_{x \in X} \max_{S \in \mathcal{A}^*} u_S^2 \circ (v(S) - x(S))$$

létezik.

2. Tézis. *Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ játék és egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény. \mathcal{A}^* akkor és csak akkor kiegyensúlyozott koalícióhalmaz, ha a játék \mathbf{u} -prenukleolusza nemüres.*

A bizonyítás részletei a Dornai és Pintér (2024) cikkben találhatóak.

Egy $\mathcal{A} \subseteq \mathcal{P}(N)$ koalíció családra jelölje $X(\mathcal{A})$ azt az $|\mathcal{A}| \times |N|$ dimenziós mátrixot, aminek a sorvektorai az \mathcal{A} -beli koalíciók karakterisztikus vektorai.

3. Tézis. Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N,A}$ játék, ahol \mathcal{A}^* kiegyensúlyozott koalícióhalmaz, és egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény. A játék \mathbf{u} -prenukleolusa akkor és csak akkor szingleton értékű, ha $\text{rank}(X(\mathcal{A})) = |N|$.

A bizonyítás részletei a Dornai és Pintér (2024) cikkben található.

3.3. Az \mathbf{u} -lényeges koalíciók az \mathbf{u} -prenukleolus egy karakterizációs halmazát adják \mathbf{u} -kiegyensúlyozott játékok esetén

Huberman tételének általánosításához "újra kell definiálnunk" a lényeges koalíciók fogalmát (3. Definíció).

13. Definíció. Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N,A}$ játék, ahol \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalícióhalmazt és egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény. Egy $S \in \mathcal{A}^*$ koalíció \mathbf{u} -lényeges, ha vagy $\mathcal{D}_S^{\mathcal{A}^*} = \emptyset$ vagy $\exists x \in \mathbf{u}\text{-least-core}(v)$, hogy

$$u_S \circ e_v(S, x) > \max_{\mathcal{B} \in \mathcal{D}_S^{\mathcal{A}^*}} \sum_{T \in \mathcal{B}} u_T \circ e_v(T, x).$$

Jelölje $\mathcal{E}_v^{\mathbf{u}}$ a v játék \mathbf{u} -lényeges koalíciói osztályát.

Legyen $X_0 = I^*(v)$ és $W_0 = \emptyset$. $k \geq 1$ esetén tekintsük a következő problémát:

$$\begin{aligned} & t \rightarrow \min \\ \text{s.t. } & u_S \circ e_v(S, x) \leq t, \quad S \in \mathcal{A}^* \setminus (\cup_{r=1}^{k-1} W_r) \\ & x \in X_{k-1} \\ & t \in \mathbb{R} \end{aligned} \tag{4}$$

Ha (4)-nek van optimális megoldása, akkor jelölje t_k (4) optimumát.

Legyen X_k a következő:

$$X_k = \{x \in X_{k-1} : u_S \circ e_v(S, x) \leq t_k, \forall S \in \mathcal{A}^* \setminus (\cup_{r=1}^{k-1} W_r)\}.$$

Továbbá legyen

$$W_k = \{S \in \mathcal{A}^* : \exists c_S \in \mathbb{R}, \text{ hogy } u_S \circ e_v(S, x) = c_S, \forall x \in X_k\}.$$

Tekintsük a következő optimalizálási problémát:

$$\begin{aligned} & t \rightarrow \min \\ \text{s.t. } & u_S \circ e_v(S, x) \leq t, \quad S \in \mathcal{E}_v^{\mathbf{u}} \\ & x \in I^*(v) \\ & t \in R_{\mathbf{u}} \end{aligned} \tag{5}$$

Jelölje t'_1 (5) optimumát, és X'_1 az optimális megoldások halmazát t kivételével, azaz $X'_1 = \{x \in I^*(v) : u_S \circ e_v(S, x) \leq t'_1 \ \forall S \in \mathcal{E}_v^{\mathbf{u}}\}$.

A 14. Lemma sok más lemma és tétel alapja. Megmutatja, hogy tudunk egy felső becslést adni egy nem \mathbf{u} -lényeges koalíció \mathbf{u} -többletére csupán \mathbf{u} -lényeges koalíciók \mathbf{u} -többleteinek összegével.

14. Lemma. *Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ játék, ahol \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalícióhalmazt és egy $S \in \mathcal{A}^* \setminus \mathcal{E}_v^{\mathbf{u}}$ nem \mathbf{u} -lényeges koalíció. Ekkor minden $x \in \mathbf{u}$ -least-core(v) vektorhoz létezik $\mathcal{B}^* \in \mathcal{D}_{\mathcal{S}^*}^{\mathcal{A}^*}$ koalícióhalmaz, amire $u_S \circ e_v(S, x) \leq \sum_{T \in \mathcal{B}^*} u_T \circ e_v(T, x)$ és $\mathcal{B}^* \subseteq \mathcal{E}_v^{\mathbf{u}}$.*

Vezessük be a következő jelölést: egy $\mathcal{S} \subseteq \mathcal{A}^*$ koalícióhalmazra és $t \in \mathbb{R}$ konstansra legyen $X(\mathcal{S}, t) := \{x \in I^*(v) : u_S \circ e_v(S, x) \leq t, \forall S \in \mathcal{S}\}$.

A 15. és 16. Lemma rávilágít arra, hogy az $X(\mathcal{A}^*, t)$ és $X(\mathcal{E}_v^{\mathbf{u}}, t)$ halmazok néhány jelentős geometriai tulajdonsága megmarad az identitás hasznosságfüggvényhez viszonyítva.

15. Lemma. *Adott egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény és egy $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ \mathbf{u} -kiegyensúlyozott játék, ahol \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalíció rendszert. Ekkor minden $t_1 \leq t$ esetén az $X(\mathcal{A}^*, t)$ és $X(\mathcal{E}_v^{\mathbf{u}}, t)$ halmazok nemüresek, konvexek és zártak.*

16. Lemma. *Adott egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény, egy $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ játék, $x_1, x_2 \in \mathbb{R}^N$ kifizetés vektorok és egy $S \in \mathcal{A}$ koalíció. Ha $u_S \circ e_v(S, x_1) < u_S \circ e_v(S, x_2)$, akkor minden $\lambda \in (0, 1)$ esetén*

$$u_S \circ e_v(S, x_1) < u_S \circ e_v(S, \lambda x_1 + (1 - \lambda)x_2) < u_S \circ e_v(S, x_2).$$

A következő állítás kimondja, hogy az \mathbf{u} -lényeges koalíciók karakterizálják az \mathbf{u} -szűkmagot \mathbf{u} -kiegyensúlyozott játékok esetén.

17. Állítás. *Adott egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény és egy \mathbf{u} -kiegyensúlyozott $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ játék, ahol \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalícióhalmazt. Ekkor $t_1 = t'_1$ és $X_1 = X'_1$.*

A következő tétel Huberman (1980) tételének (Huberman (1980), 420. oldal, 7. tétel) az általánosítása.

4. Tézis. *Tekintsünk egy \mathbf{u} -kiegyensúlyozott $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ játékot, ahol \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalíció rendszert.*

$$Y_1 = \{x \in I^*(v) : u_S \circ e_v(S, x) \leq t_1, \ \forall S \in \mathcal{E}_v^{\mathbf{u}}\},$$

és minden $k \geq 2$ esetén jelölje Y_k a következőt:

$$Y_k = \{x \in X_{k-1} : u_S \circ e_v(S, x) \leq t_k, \forall S \in \mathcal{E}_v^{\mathbf{u}} \setminus (\cup_{r=1}^{k-1} W_r)\},$$

ahol t_k (4) optimuma, amennyiben létezik és $-\infty$ különben. Ekkor $X_k = Y_k$ minden $k \geq 1$ esetén.

Más szavakkal a 4. Tézis kimondja, hogy az \mathbf{u} -lényeges koalíciók az \mathbf{u} -prenukleolusz egy karakterizációs halmazát adják \mathbf{u} -kiegyensúlyozott játékok esetén.

A bizonyítás részletei a Dornai és Pintér (2024) és Dornai és Pintér (2005) cikkekben találhatóak.

A szűken kényeges koalíciók az \mathbf{u} -lényeges koalíciók egy részosztályát képezik, ahol a hasznosságfüggvény egy $(-t_1)$ -gyel való eltolást alkalmaz minden nem triviális koalícióra. A Dornai és Pintér (2022) cikkben megmutatjuk, hogy a szűken lényeges koalíciók karakterizálják a prenukleoluszt nem kiegyensúlyozott játékok esetén is. Ez az eredmény lehetővé teszi, hogy a lényeges koalíciók egy változatát alkalmazni tudjuk nem kiegyensúlyozott játékokra is.

3.4. A duálisan \mathbf{u} -lényeges koalíciók karakterizálják az \mathbf{u} -prenukleoluszt \mathbf{u} -kiegyensúlyozott játékok esetén

A hasznosságfüggvények alkalmazásának ötlete kiterjeszthető a játék duálisára is. Mivel a duális játék megengedett koalícióinak halmaza a primál játék megengedett koalícióinak komplementereiből áll, a duális játék \mathbf{u} -hiányait a koalíciók komplementereihez tartozó u_S függvények segítségével definiáljuk.

18. Definíció. Az \mathbf{u} hasznosságfüggvénnyel rendelkező $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ játék duálisa az a $v^* \in \mathcal{G}^{N, N \setminus \mathcal{A}}$ játék, aminek a hasznosságfüggvénye $\mathbf{u}^* := [u_{N \setminus S}]_{S \in N \setminus \mathcal{A}^*}$.

Vegyük észre, hogy a hasznosságfüggvénnyel rendelkező játék duálisának duálisa az eredeti primál játék ugyanazzal a hasznosságfüggvénnyel. Ez a következő azonosságokból látható: $v^{**} = v$ és $\mathbf{u}^{**} = ([u_{N \setminus S}]_{S \in N \setminus \mathcal{A}^*})^* = [u_{N \setminus (N \setminus S)}]_{S \in N \setminus (N \setminus \mathcal{A}^*)} = [u_S]_{S \in \mathcal{A}^*}$. Így a duál operáció kétszeri alkalmazásával nem csak az eredeti játékot, hanem az eredeti hasznosságfüggvényt is visszkapjuk.

19. Definíció. Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ játék és egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény. Ekkor a v^* duális játékban az $S \in N \setminus \mathcal{A}$ koalíció $x \in \mathbb{R}^N$ kifizetés vektor mellett \mathbf{u}^* -hiánya $u_{N \setminus S} \circ f_{v^*}(S, x)$, és az \mathbf{u}^* -hiány vektor $F_{v^*}^{\mathbf{u}^*}(x) := [\dots \geq u_{N \setminus S} \circ f_{v^*}(S, x) \geq \dots : S \in N \setminus \mathcal{A}^*]$.

Az \mathbf{u}^* -anti-nukleolusz és az \mathbf{u}^* -anti-prenukleolusz az \mathbf{u}^* -hiány vektorok segítségével van definiálva.

20. Definíció. Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N,\mathcal{A}}$ játék és egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény. Ekkor a v^* játék \mathbf{u}^* -anti-nukleusza az \mathbf{u}^* -anti-imputációk azon halmaza, amik lexicografikusan minimalizálják az \mathbf{u}^* -hiány vektorokat az \mathbf{u}^* -anti-imputációk halmaza fölött, azaz

$$\text{anti-}N_{\mathbf{u}^*}(v^*) = \{x \in \mathbf{u}^*\text{-anti-}I(v^*): F_{v^*}^{\mathbf{u}^*}(x) \leq_L F_{v^*}^{\mathbf{u}^*}(y), \forall y \in \mathbf{u}^*\text{-anti-}I(v^*)\},$$

ahol $\mathbf{u}^*\text{-anti-}I(v^*) := \{x \in I^*(v^*): u_{\{i\}} \circ f_{v^*}(N \setminus \{i\}, x) \leq 0, \forall N \setminus \{i\} \in N \setminus \mathcal{A}^*\}$.

Továbbá a v^* játék \mathbf{u}^* -anti-prenukleusza a preimputációk azon halmaza, amik lexicografikusan minimalizálják az \mathbf{u}^* -hiány vektorokat a preimputációk halmaza fölött, azaz

$$\text{anti-}N_{\mathbf{u}^*}^*(v^*) = \{x \in I^*(v^*): F_{v^*}^{\mathbf{u}^*}(x) \leq_L F_{v^*}^{\mathbf{u}^*}(y), \forall y \in I^*(v^*)\}.$$

Hasonlóan a duális játék \mathbf{u}^* -anti-magja is az \mathbf{u}^* -hiányok segítségével van definiálva:

21. Definíció. Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N,\mathcal{A}}$ játék és egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény. Ekkor a v^* duális játék \mathbf{u}^* -anti-magja a preimputációk azon halmaza, amikre az \mathbf{u}^* -hiányok nem pozitívak:

$$\mathbf{u}^*\text{-anti-core}(v^*) = \{x \in I^*(v^*): u_{N \setminus S} \circ f_{v^*}(S, x) \leq 0, \forall S \in N \setminus \mathcal{A}^*\}.$$

Ha egy játék \mathbf{u}^* -anti-magja nem üres, akkor azt mondjuk, hogy a játék \mathbf{u}^* -anti-ki egyensúlyozott.

Hasonló azonosságok igazak hasznosságfüggvénnyel rendelkező játékokra, mint a klasszikus játékokra:

22. Tétel. Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N,\mathcal{A}}$ játék és egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény. Ekkor a következő egyenlőségek igazak:

1. $N_{\mathbf{u}}(v) = \text{anti-}N_{\mathbf{u}^*}(v^*),$
2. $N_{\mathbf{u}}^*(v) = \text{anti-}N_{\mathbf{u}^*}^*(v^*),$
3. $\mathbf{u}\text{-core}(v) = \mathbf{u}^*\text{-anti-core}(v^*),$
4. $\mathbf{u}\text{-least-core}(v) = \mathbf{u}^*\text{-least-anti-core}(v^*).$

Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N,\mathcal{A}}$ játék egy \mathbf{u} hasznosságfüggvénnyel. A módosított lexicografikus közép algoritmus a v^* duális játék \mathbf{u}^* -anti-prenukleuszának kiszámítására a következő optimalizálási feladatok iteratív megoldásából áll:

$$\begin{aligned}
& t \rightarrow \min \\
\text{s.t. } & u_{N \setminus S} \circ f_{v^*}(S, x) \leq t, \quad S \in (N \setminus \mathcal{A}^*) \setminus (\cup_{r=0}^{k-1} W_r^d) \\
& x \in X_{k-1}^d \\
& t \in R_{\mathbf{u}},
\end{aligned} \tag{6}$$

ahol $X_0^d := I^*(v^*)$ és $W_0^d := \emptyset$, továbbá $k \geq 1$ t_k^d jelöli (6) optimumát, ha létezik, és

$$\begin{aligned}
X_k^d &:= \{x \in X_{k-1}^d : u_{N \setminus S} \circ f_{v^*}(S, x) \leq t_k^d, \forall S \in (N \setminus \mathcal{A}^*) \setminus (\cup_{r=0}^{k-1} W_r^d)\}, \\
W_k^d &:= \{S \in N \setminus \mathcal{A}^* : \exists c_S \in \mathbb{R}, \text{ hogy } u_{N \setminus S} \circ f_{v^*}(S, x) = c_S, \forall x \in X_k^d\}.
\end{aligned}$$

Könnyen látható, hogy $t_k^d \geq t_{k+1}^d$ és $X_k^d \supseteq X_{k+1}^d$ minden $k \in \mathbb{N}_+$ esetén, és, hogy létezik olyan k^* , hogy minden $l \geq k^*$ esetén $X_{k^*}^d = X_l^d$. Mivel minden $x \in I^*(v)$, $S \in \mathcal{A}^*$ esetén $u_S \circ e_v(S, x) = u_S \circ f_{v^*}(N \setminus S, x)$, $t_i^d = t_i$ és $X_i^d = X_i$ minden $i \in \mathbb{N}_+$ esetén. Továbbá a 22. Tétel alapján tudjuk, hogy a primál játék \mathbf{u} -prenukleolusza megegyezik a duális játék \mathbf{u}^* -anti-prenukleoluszával. Így alkalmazhatjuk Maschler et al (1992) eredményét, azaz kimondhatjuk, hogy $X_{k^*}^d = \text{anti-}N_{\mathbf{u}^*}^*(v^*)$.

23. Definíció. Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ játék, ahol \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalíció rendszert és egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény. Egy $S \in N \setminus \mathcal{A}^*$ koalíció \mathbf{u}^* -anti-lényeges, ha $\mathcal{D}_S^{N \setminus \mathcal{A}^*} = \emptyset$ vagy, ha létezik $x \in \mathbf{u}^*$ -least-anti-core(v^*), amire

$$u_{N \setminus S} \circ f_{v^*}(S, x) > \max_{\mathcal{B} \in \mathcal{D}_S^{N \setminus \mathcal{A}^*}} \sum_{T \in \mathcal{B}} u_{N \setminus T} \circ f_{v^*}(T, x).$$

Az \mathbf{u}^* -anti-lényeges koalíciók komplementereiből álló halmazt a v játék duálisan \mathbf{u} -lényeges koalíciói osztályának nevezzük. Jelölje $\mathcal{E}_{v^*}^{\mathbf{u}^*}$ az \mathbf{u}^* -anti-lényeges koalíciók osztályát, és $\mathcal{E}_v^{\mathbf{u}}$ a v játék duálisan \mathbf{u} -lényeges koalíciói osztályát.

Más szavakkal, a primál játék duálisan \mathbf{u} -lényeges koalíciói a duális játék \mathbf{u}^* -anti-lényeges koalícióinak a komplementereiből áll.

A következő lemma az 5. és a 6. Tézis bizonyításának egyik alapja.

24. Lemma. Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{A}}$ játék, ahol \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalíció rendszert, egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény és egy $S \in N \setminus \mathcal{A}^*$ nem \mathbf{u}^* -anti-lényeges koalíció. Ekkor minden $x \in \mathbf{u}^*$ -least-anti-core(v^*) kifizetés vektorhoz létezik egy $\mathcal{B}^* \in \mathcal{D}_S^{N \setminus \mathcal{A}^*}$ koalícióhalmaz, hogy $u_{N \setminus S} \circ f_{v^*}(S, x) \leq \sum_{T \in \mathcal{B}^*} u_{N \setminus T} \circ f_{v^*}(T, x)$ és $\mathcal{B}^* \subseteq \mathcal{E}_{v^*}^{\mathbf{u}^*}$.

A következő állítás kimondja, hogy az \mathbf{u} -anti-lényeges koalíciók karakterizálják a duális játék \mathbf{u} -anti-szűkmagját.

25. Állítás. Adott egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény és egy $v \in \mathcal{G}^{N,\mathcal{A}}$ \mathbf{u} -kiegyensúlyozott játék, ahol \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalíció rendszert. Legyen $t_1^{d'} := \min\{t: X^d(\mathcal{E}_{v^*}^{a-\mathbf{u}^*}, t) \neq \emptyset\}$ és $X_1^{d'} := X^d(N \setminus \mathcal{A}^*, t_1^{d'})$. Ekkor $t_1^d = t_1^{d'}$ és $X_1^d = X_1^{d'}$.

A következő tétel kimondja, hogy az \mathbf{u}^* -anti-lényeges koalíciók karakterizálják a v^* duális játék \mathbf{u}^* -anti-prenukleoluszát, ha v \mathbf{u} -kiegyensúlyozott.

5. Tézis. Adott egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény és egy \mathbf{u} -kiegyensúlyozott $v \in \mathcal{G}^{N,\mathcal{A}}$ játék, ahol \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalíció rendszert. Továbbá minden $k \geq 1$ esetén legyen

$$Y_k^d := \{x \in X_{k-1}^d: u_{N \setminus S} \circ f_{v^*}(S, x) \leq t_k^d \forall S \in \mathcal{E}_{v^*}^{a-\mathbf{u}^*}\}.$$

Ekkor $X_k^d = Y_k^d$ minden $k \geq 1$ esetén.

Más szavakkal v^* \mathbf{u}^* -anti-lényeges koalíciói karakterizálják v^* \mathbf{u}^* -anti-prenukleoluszát.

A bizonyítás részletei a Dornai és Pintér (2025) cikkben található.

A következő tétel a primál játék \mathbf{u} -prenukleolusza és a duális játék \mathbf{u}^* -anti-prenukleolusza karakterizációs halmazai közötti kapcsolatra világít rá.

26. Tétel. Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N,\mathcal{A}}$ játék és egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény. Egy koalíció halmaz akkor és csak akkor karakterizálja a v játék \mathbf{u} -prenukleoluszát, ha a halmazbeli koalíciók komplementereiből álló halmaz karakterizálja a v^* játék \mathbf{u}^* -anti-prenukleoluszát.

A következő Tézis az 5. Tézis és a 26. Tétel direkt következménye.

6. Tézis. Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N,\mathcal{A}}$ játék, ahol \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalíció rendszert és egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény, úgy, hogy v \mathbf{u} -kiegyensúlyozott. Ekkor a duálisan \mathbf{u} -lényeges koalíciók karakterizálják a v játék \mathbf{u} -prenukleoluszát.

A bizonyítás részletei a Dornai és Pintér (2025) cikkben találhatóak.

3.5. Granot et al (1998) egy tételének általánosítása a prenukleolusz karakterizációs halmazairól áll az \mathbf{u} -prenukleoluszra korlátozott kooperációs játékok esetén is

Először megadunk egy általánosítását a Granot et al (1998) 362. oldalán található 2.3 Tételnek. Korlátozott kooperációs játékok esetén az eredeti feltételek nem garantálják a vizsgált prenukleoluszok egyenlőségét, csak a következőt:

7. Tézis. Adott egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény, egy \mathbf{u} -kiegyensúlyozott $v \in \mathcal{G}^{N,A}$ játék és egy $\mathcal{F} \subseteq \mathcal{A}^*$, $\mathcal{F} \neq \emptyset$ koalícióhalmaz. Legyen a $v' \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{F} \cup \{N, \emptyset\}}$ játék $v' = v|_{\mathcal{F} \cup \{N, \emptyset\}}$. Ha $x \in N_{\mathbf{u}}^*(v')$ és minden $S \in \mathcal{A}^* \setminus \mathcal{F}$ esetén létezik $\mathcal{F}_{S,x} \subseteq \mathcal{F}$, $\mathcal{F}_{S,x} \neq \emptyset$, hogy

1. $u_S \circ e_v(S, x) \leq u_T \circ e_v(T, x)$ minden $T \in \mathcal{F}_{S,x}$ esetén,
2. $\chi_S \in \text{Lin}\{\chi_T : T \in \mathcal{F}_{S,x} \cup \{N\}\}$,

akkor $x \in N_{\mathbf{u}}^*(v)$.

A bizonyítás részletei a Dornai és Pintér (2025) cikkben található.

A fenti tétel bizonyításához szükségünk van Kohlberg tételének (Kohlberg, 1971) az általánosítására.

A Maschler et al (1992) cikk 102-104. oldalán található 7.2 Tételben Maschler et al (1992) bizonyították egy általánosítást Kohlberg tételének az általános prenukleoluszra. Mivel az \mathbf{u} -prenukleolusz egy speciális esete az általános prenukleolusznak Kohlberg tételének a következő általánosítása Maschler et al (1992) eredményének a következménye.

27. Tétel (Kohlberg tételének általánosítása). Adott egy $v \in \mathcal{G}^{N,A}$ játék, egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény és egy $x \in I^*(v)$ kifizetés vektor. x akkor és csak akkor eleme az \mathbf{u} -prenukleolusznak ($x \in N_{\mathbf{u}}^*(v)$), ha minden olyan $\mathcal{D}_{\mathbf{u}}(\alpha, x)$ esetén, ahol $\mathcal{D}_{\mathbf{u}}(\alpha, x) \neq \emptyset$, $\mathcal{D}_{\mathbf{u}}(\alpha, x)$ kiegyensúlyozott koalícióhalmaz, ahol $\mathcal{D}_{\mathbf{u}}(\alpha, x^*) := \{S \in \mathcal{A}^* : u_S \circ e_v(S, x^*) \geq \alpha\}$.

Vegyük észre, hogy a 7. Tézis azt mondja, hogy a megfelelő feltételek teljesülése esetén $N_{\mathbf{u}}^*(v') \subseteq N_{\mathbf{u}}^*(v)$. Így, ha $N_{\mathbf{u}}^*(v)$ szingleton, és $N_{\mathbf{u}}^*(v')$ tartalmaz legalább egy kifizetés vektort, akkor a fentiekből az is következik, hogy a két prenukleolusz egyenlő. Korlátozott kooperációs játékok esetén azonban az \mathbf{u} -prenukleolusz nem feltétlenül szingleton értékű. Emiatt korlátozott kooperációs játékoknál szükségünk van egy extra feltételre $N_{\mathbf{u}}^*(v') = N_{\mathbf{u}}^*(v)$ teljesüléséhez.

8. Tézis. Adott egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény, egy $v \in \mathcal{G}^{N,A}$ \mathbf{u} -kiegyensúlyozott játék és egy $\mathcal{F} \subseteq \mathcal{A}^*$, $\mathcal{F} \neq \emptyset$ koalícióhalmaz. Legyen a $v' \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{F} \cup \{N, \emptyset\}}$ játék a következő: $v' = v|_{\mathcal{F} \cup \{N, \emptyset\}}$. Legyen $X \subseteq I^*(v)$ olyan, hogy $N_{\mathbf{u}}^*(v), N_{\mathbf{u}}^*(v') \subseteq X$. Ha minden $x \in X$, $S \in \mathcal{A}^* \setminus \mathcal{F}$ esetén létezik $\mathcal{F}_{S,x} \subseteq \mathcal{F}$, $\mathcal{F}_{S,x} \neq \emptyset$, hogy

1. $u_S \circ e_v(S, x) \leq u_T \circ e_v(T, x)$ minden $T \in \mathcal{F}_{S,x}$ esetén,
2. $\chi_S \in \text{Lin}\{\chi_T : T \in \mathcal{F}_{S,x} \cup \{N\}\}$,
3. minden $\alpha \in \mathbb{R}$ esetén, ha $\mathcal{D}_{\mathbf{u}}^{\mathcal{A}^*}(x, \alpha)$ kiegyensúlyozott, akkor $\mathcal{D}_{\mathbf{u}}^{\mathcal{F}}(x, \alpha)$ is kiegyensúlyozott,

akkor $\mathcal{F} N_{\mathbf{u}}^*(v)$ egy karakterizációs halmaza.

A bizonyítás részletei a Dornai és Pintér (2025) cikkben található.

3.6. Az \mathbf{u} -lényeges és a duálisan \mathbf{u} -lényeges koalíciók halmazainak metszete karakterizálja az \mathbf{u} -prenukleoluszt, ha az \mathbf{u} -szűkmag valódi részhalmaza az \mathbf{u} -magnak

Adott egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény és egy \mathbf{u} -kiegyensúlyozott v játék. Ekkor minden $S \in \mathcal{A}^* \setminus (\mathcal{E}_v^{d-\mathbf{u}} \cap \mathcal{E}_v^{\mathbf{u}})$ koalícióra S vagy nem \mathbf{u} -lényeges vagy nem duálisan \mathbf{u} -lényeges.

1. eset: Ha S nem \mathbf{u} -lényeges, akkor a 14. Lemma alapján minden $x \in \mathbf{u}$ -least-core(v) kifizetés vektorhoz létezik egy $\mathcal{B}_S \in \mathcal{D}_S^{\mathcal{A}^*}$, $\mathcal{B}_S \subseteq \mathcal{E}_v^{\mathbf{u}}$ koalícióhalmaz, hogy

$$u_S \circ e_v(S, x) \leq \sum_{T \in \mathcal{B}_S} u_T \circ e_v(T, x).$$

2. eset: Ha S \mathbf{u} -lényeges, akkor nem duálisan \mathbf{u} -lényeges, tehát minden $x \in \mathbf{u}$ -least-core(v) kifizetés vektorra

$$\begin{aligned} u_S \circ e_v(S, x) &= u_S \circ (v(S) - x(S)) \\ &= u_S \circ (v(N) - v^*(N \setminus S) - (x(N) - x(N \setminus S))) \\ &= u_S \circ (x(N \setminus S) - v^*(N \setminus S)) = u_S \circ f_{v^*}(N \setminus S, x), \end{aligned} \quad (7)$$

és a 24. Lemma alapján létezik olyan $\mathcal{B} \in \mathcal{D}_{N \setminus S}^{N \setminus \mathcal{A}^*}$, $\mathcal{B} \subseteq \mathcal{E}_v^{a-\mathbf{u}^*}$ koalícióhalmaz, hogy $u_S \circ f_{v^*}(N \setminus S, x) \leq \sum_{T \in \mathcal{B}} u_{N \setminus T} \circ f_{v^*}(T, x)$. Tehát

$$\begin{aligned} u_S \circ f_{v^*}(N \setminus S, x) &\leq \sum_{T \in \mathcal{B}} u_{N \setminus T} \circ f_{v^*}(T, x) \\ &= \sum_{T \in \mathcal{B}} u_{N \setminus T} \circ e_v(N \setminus T, x) = \sum_{T \in N \setminus \mathcal{B}} u_T \circ e_v(T, x). \end{aligned} \quad (8)$$

Legyen $\mathcal{B}_S := N \setminus \mathcal{B} \subseteq \mathcal{E}_v^{d-\mathbf{u}}$. Ekkor (7) és (8) alapján

$$u_S \circ e_v(S, x) \leq \sum_{T \in \mathcal{B}_S} u_T \circ e_v(T, x).$$

Egy adott $x \in \mathbf{u}$ -least-core(v) esetén minden $S \in \mathcal{A}^* \setminus (\mathcal{E}_v^{\mathbf{u}} \cap \mathcal{E}_v^{d-\mathbf{u}})$ koalícióhoz rögzítsünk le egy \mathcal{B}_S partíciót (1. eset) vagy anti-partíciót (2. eset). Legyen a $\Gamma_{v, \mathbf{u}}(x)$ irányított gráf a következő: a gráf csúcsai legyenek a $\mathcal{A}^* \setminus (\mathcal{E}_v^{\mathbf{u}} \cap \mathcal{E}_v^{d-\mathbf{u}})$ koalícióhalmazbeli koalíciók, és $S, S' \in \mathcal{A}^* \setminus (\mathcal{E}_v^{\mathbf{u}} \cap \mathcal{E}_v^{d-\mathbf{u}})$ esetén akkor megy egy irányított él S -ből S' -be, ha $S' \in \mathcal{B}_S \setminus (\mathcal{E}_v^{\mathbf{u}} \cap \mathcal{E}_v^{d-\mathbf{u}})$.

28. *Megjegyzés.* Érdeemes megjegyeznünk, hogy mivel a gráf definíciójához használt partíciók és anti-partíciók többféleképpen is kiválaszthatók, a $\Gamma_{v,\mathbf{u}}(x)$ gráf többféleképpen is definiálható. Ez azonban a további analízisünk szempontjából lényegtelen, mivel nekünk elegendő egyetlen ilyen gráf létezése, nincs szükségünk az összes vizsgálatára.

A következő lemma kimondja, hogy a fent definiált gráf aciklikus, ha $\mathbf{u}\text{-core}(v) \neq \mathbf{u}\text{-least-core}(v)$. A gráf aciklikussága előfeltétele a további lemmák, állítások és tételek bizonyításának.

29. Lemma. *Adott egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény, egy $v \in \mathcal{G}^{N,\mathcal{A}}$ \mathbf{u} -kiegyensúlyozott játék, ahol \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalícióhalmast és egy $x \in \mathbf{u}\text{-least-core}(v)$ kifizetés vektor. Ha $\mathbf{u}\text{-least-core}(v) \neq \mathbf{u}\text{-core}(v)$, akkor $\Gamma_{v,\mathbf{u}}(x)$ aciklikus.*

A következő lemma megmutatja, hogy a 8. Tézis 3. pontjában található feltétel teljesül az \mathbf{u} -lényeges és a duálisan \mathbf{u} -lényeges koalíciók metszetére, ha $\mathbf{u}\text{-least-core}(v)$ valódi részhalmaza $\mathbf{u}\text{-core}(v)$ -nek.

30. Lemma. *Adott egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény, egy \mathbf{u} -kiegyensúlyozott $v \in \mathcal{G}^{N,\mathcal{A}}$ játék, ahol \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalícióhalmast és egy $x \in \mathbf{u}\text{-least-core}(v)$ kifizetés vektor. Ha $\mathbf{u}\text{-least-core}(v) \neq \mathbf{u}\text{-core}(v)$, akkor \mathcal{A}^* kiegyensúlyozottsága esetén $\mathcal{E}_v^{\mathbf{u}} \cap \mathcal{E}_v^{d-\mathbf{u}}$ is kiegyensúlyozott, továbbá minden $\alpha \in \mathbb{R}$ esetén, ha $\mathcal{D}_{\mathbf{u}}^{\mathcal{A}^*}(\alpha, x)$ kiegyensúlyozott, akkor $\mathcal{D}_{\mathbf{u}}^{\mathcal{E}_v^{\mathbf{u}} \cap \mathcal{E}_v^{d-\mathbf{u}}}(\alpha, x)$ is kiegyensúlyozott.*

A következő lemma megmutatja, hogy a 8. Tézis 1. és 2. pontjai teljesülnek az \mathbf{u} -lényeges és a duálisan \mathbf{u} -lényeges koalíciók metszetére, ha $\mathbf{u}\text{-least-core}(v)$ valódi részhalmaza $\mathbf{u}\text{-core}(v)$ -nek.

31. Lemma. *Adott egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény, egy \mathbf{u} -kiegyensúlyozott $v \in \mathcal{G}^{N,\mathcal{A}}$ játék, ahol \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalícióhalmast és egy $S \in \mathcal{A}^* \setminus (\mathcal{E}_v^{\mathbf{u}} \cap \mathcal{E}_v^{d-\mathbf{u}})$ koalíció. Ha $\mathbf{u}\text{-least-core}(v) \neq \mathbf{u}\text{-core}(v)$, akkor minden $x \in \mathbf{u}\text{-least-core}(v)$ kifizetés vektorhoz létezik egy olyan $\mathcal{B}^* \subseteq \mathcal{E}_v^{\mathbf{u}} \cap \mathcal{E}_v^{d-\mathbf{u}}$ koalícióhalmaz, hogy $u_S \circ e_v(S, x) \leq \sum_{T \in \mathcal{B}^*} u_T \circ e_v(T, x)$ és $\chi_S \in \text{Lin}\{\chi_T : \mathcal{B}^* \cup \{N\}\}$.*

Hogy alkalmazni tudjuk a 8. Tézist annak a bizonyításához, hogy $\mathcal{E}_v^{\mathbf{u}} \cap \mathcal{E}_v^{d-\mathbf{u}}$ karakterizálja az \mathbf{u} -prenukleoluszt, találnunk kell egy olyan $X \subseteq I^*(v)$ kifizetés vektor halmast, amire $N_{\mathbf{u}}^*(v), N_{\mathbf{u}}^*(v') \subseteq X$, ahol $v' \in \mathcal{G}^{N, \mathcal{E}_v^{\mathbf{u}} \cap \mathcal{E}_v^{d-\mathbf{u}}}$ a következő játék: $v' = v|_{\mathcal{E}_v^{\mathbf{u}} \cap \mathcal{E}_v^{d-\mathbf{u}}}$.

Tudjuk, hogy $N_{\mathbf{u}}^*(v) \subseteq \mathbf{u}\text{-least-core}(v)$ és $N_{\mathbf{u}}^*(v') \subseteq \mathbf{u}\text{-least-core}(v')$. A következő állítás kimondja, hogy $\mathbf{u}\text{-least-core}(v) = \mathbf{u}\text{-least-core}(v')$. Így alkalmazni tudjuk a 8. Tézist $X = \mathbf{u}\text{-least-core}(v) = \mathbf{u}\text{-least-core}(v')$ használatával.

32. Állítás. Adott egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény, egy \mathbf{u} -kiegyensúlyozott $v \in \mathcal{G}^{N,A}$ játék, ahol \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalícióhalmast és a $v' = v|_{\mathcal{E}_v^{\mathbf{u}} \cap \mathcal{E}_v^{d-\mathbf{u}}}$ játék. Ha \mathbf{u} -least-core(v) \neq \mathbf{u} -core(v), akkor \mathbf{u} -least-core(v) = \mathbf{u} -least-core(v').

9. Tézis. Adott egy \mathbf{u} hasznosságfüggvény és egy \mathbf{u} -kiegyensúlyozott $v \in \mathcal{G}^{N,A}$ játék, ahol \mathcal{A}^* tartalmaz kiegyensúlyozott koalícióhalmast. Ha \mathbf{u} -least-core(v) \neq \mathbf{u} -core(v), akkor $\mathcal{E}_v^{d-\mathbf{u}} \cap \mathcal{E}_v^{\mathbf{u}}$ az \mathbf{u} -prenucleolus egy karakterizációs halmaza.

A bizonyítás részletei a Dornai és Pintér (2025) cikkben található.

4. Publikációs lista

1. Dornai Zs, Pintér M (2005) Corrigendum to “TU-games with utilities: the pre-nucleolus and its characterization set”. International Journal of Game Theory 54(29), 10.1007/s00182-025-00943-5
2. Dornai Zs, Pintér M (2025) Characterizations of the \mathbf{u} -prenucleolus by dually- \mathbf{u} -essential coalitions. Annals of Operations Research 349:1575-1607
3. Dornai Zs., Pintér M (2024) TU-games with utilities: the prenucleolus and its characterization set. International Journal of Game Theory 53:1005–1032
4. Dornai Zs, Pintér M (2022) Lényeges koalíciók nem kiegyensúlyozott játékok esetén. Alkalmazott Matematikai Lapok 39:59–75

Hivatkozások

- Aumann RJ, Maschler M (1964) Advances in Game Theory, Princeton University Press, chap The Bargaining Set for Cooperative Games, pp 443–476. No. 52 in Annals of Mathematical Studies
- Bondareva ON (1963) Some Applications of Linear Programming Methods to the Theory of Cooperative Games (in Russian). Problemy Kybernetiki 10:119–139
- Davis M, Maschler M (1965) The kernel of a cooperative game. Naval Research Logistics Quarterly 12(3):223–259
- Derks JJM, Haller HH (1999) The nucleolus of a matrix game and other nucleoli. International Journal of Game Theory 28(2):173–187
- Dornai Z, Pintér M (2022) Lényeges koalíciók nem kiegyensúlyozott játékok esetén. Alkalmazott Matematikai Lapok 39:59–75

- Dornai Z, Pintér M (2024) TU-games with utilities: the prenucleolus and its characterization set. *International Journal of Game Theory* 53:1005–1032
- Dornai Z, Pintér M (2025) Characterizations of the u-prenucleolus by dually-essential coalitions. *Annals of Operations Research* 349:1575–1607
- Dornai Z, Pintér M (2005) Corrigendum to “TU-games with utilities: the prenucleolus and its characterization set”. *International Journal of Game Theory* 54(29), DOI 10.1007/s00182-025-00943-5
- Faigle U (1989) Cores of games with restricted cooperation. *Zeitschrift für Operations Research* 33(6):405–422
- Gillies DB (1959) Solutions to general non-zero-sum games, *Contributions to the Theory of Games*, vol IV. Princeton University Press
- Granot D, Granot F, Zhu WR (1998) Characterization sets for the nucleolus. *International Journal of Game Theory* 27(27):359–374
- Grotte JH (1970) Computation of and observations on the nucleolus, the normalized nucleolus and the central games. Master’s thesis, Cornell University, Ithaca
- Grotte JH (1972) Observations on the nucleolus and the central game. *International Journal of Game Theory* 1(1):173–177
- Huberman G (1980) The nucleolus and the essential coalitions. In: Bensoussan A, Lions J (eds) *Analysis and Optimization of Systems, Proceedings of the Fourth International Conference, Versailles*, Springer, *Lecture Notes in Control and Information Sciences*, vol 28, pp 416–422
- Katsev I, Yanovskaya E (2013) The prenucleolus for games with restricted cooperation. *Mathematical Social Sciences* 66:56–65
- Kohlberg E (1971) On the nucleolus of a characteristic function game. *SIAM Journal on Applied Mathematics* 20:62–66
- Kopelowitz A (1967) Computation of the kernels of simple games and the nucleolus of n-person games, rM-31, Mathematics Department, The Hebrew University of Jerusalem
- Maschler M, Peleg B, Shapley LS (1979) Geometric properties of the kernel, nucleolus and related solution concepts. *Mathematics of Operations Research* 4(4):303–338

- Maschler M, Potters JAM, Tijs SH (1992) The general nucleolus and the reduced game property. *International Journal of Game Theory* 21:85–106
- Potters JAM, Tijs SH (1992) The nucleolus of a matrix game and other nucleoli. *Mathematics of Operations Research* 17(1):164–174
- Schmeidler D (1969) The Nucleolus of a Characteristic Function Game. *SIAM Journal on Applied Mathematics* 17:1163–1170
- Shapley LS (1953) A value for n -person games. In: Kuhn HW, Tucker AW (eds) *Contributions to the Theory of Games II*, *Annals of Mathematics Studies*, vol 28, Princeton University Press, Princeton, pp 307–317
- Shapley LS (1955) Markets as Cooperative Games. Tech. rep., Rand Corporation
- Shapley LS (1967) On Balanced Sets and Cores. *Naval Research Logistics Quarterly* 14:453–460
- Solymosi T (2019) Weighted nucleoli and dually essential coalitions. *International Journal of Game Theory* 48:1087–1109
- Solymosi T, Sziklai B (2016) Characterization sets for the nucleolus in balanced games. *Operation Research Letters* 44(4):520–524